

# TurnFix verwenden

## Aus TurnFix Wiki

Alles was sie über TurnFix wissen müssen um Wettkämpfe auszuwerten finden sie hier!

### Inhaltsverzeichnis

- 1 Programm starten
- 2 Einstellungen anpassen
  - 2.1 Datenbank
  - 2.2 Mail-Server (SMTP)
  - 2.3 TurnFix Online-Account
- 3 Veranstaltung erstellen
  - 3.1 Veranstaltung
    - 3.1.1 Veranstaltung
    - 3.1.2 Veranstaltungsdaten
    - 3.1.3 Personen
  - 3.2 Kontaktperson
  - 3.3 Ausschreibung
  - 3.4 Rundenwettkampf
- 4 Wettkämpfe verwalten
  - 4.1 Allgemein
    - 4.1.1 Wettkampfdaten
    - 4.1.2 andere Optionen
    - 4.1.3 Zeitplan
  - 4.2 Disziplinen
- 5 Teilnehmer verwalten
  - 5.1 Teilnehmerdaten
  - 5.2 Disziplinen
- 6 Riegen einteilen
- 7 Ergebnisse erfassen
  - 7.1 Eingabe mit Riegenbogen
  - 7.2 Eingabe mit Wettkampfkarte
- 8 Ergebnislisten anzeigen
- 9 Exportieren & Drucken
  - 9.1 Vorbereitung
  - 9.2 Durchführung
  - 9.3 Ergebnisse
- 10 Startnummern neu vergeben
- 11 Datenbankverwaltung
  - 11.1 Teilnehmerdatenbank
  - 11.2 Vereinsdatenbank
  - 11.3 Disziplinen
    - 11.3.1 Felder für Wettkampfbogen
  - 11.4 Startpassnummern erfassen

## Programm starten

Sie starten TurnFix über einen Klick auf TurnFix.exe. Das Login Fenster erscheint. Um die Einstellungen zu ändern klicken sie auf "Einstellungen". (siehe auch **Einstellungen anpassen**) Geben sie ihren Benutzernamen und das Passwort des PostgreSQL Useraccounts ein falls sie diesen nicht in den Einstellungen speichern wollen und bestätigen sie mit einem Klick auf "Login". Es erscheinen alle Wettkämpfe die in ihrer Datenbank gespeichert sind. Um eine neue Veranstaltung zu erstellen wählen sie "neue Veranstaltung erstellen...". (siehe auch **Veranstaltung erstellen**) Ansonsten wählen sie ihre gewünschte Veranstaltung aus und bestätigen sie mit auswählen.



Login

## Einstellungen anpassen

Hier können die globalen Einstellungen für TurnFix vorgenommen werden. Das Fenster ist unterteilt in 3 Teile: Datenbank, Mail-Server und TurnFix Online-Account

### Datenbank

Hier werden die Einstellungen zur Verbindung an die PostgreSQL-Datenbank vorgenommen.

- **Server**

Die Adresse des PostgreSQL-Servers. In der Regel *localhost* wenn PostgreSQL auf dem selben Rechner installiert ist. Ansonsten der Name oder die IP-Adresse des Rechners auf dem PostgreSQL läuft.

- **Benutzername**

Der Benutzername des Users der sich anmelden will.

- **Passwort**

Das dazugehörige Passwort.

- **Datenbank**

Die Datenbank in dem sich die TurnFix-Tabellen befinden. Über das Datenbank-Tool kann diese Datenbank angelegt werden.

- **Superuser**

Der Benutzername, der alle Rechte an der Datenbank hat. Wird für das Datenbank-Tool benötigt um Tabellen zu installieren und aktualisieren.



Einstellungen

### Mail-Server (SMTP)

Hier können sie die Daten eines SMTP-Servers (Standard-Mail-Server z.B. über GMX, web.de usw.) und die Benutzerdaten eingeben um Listen (Meldeliste, Ergebnisse, usw.) an die beteiligten Vereine zu versenden.

- **Server**

Die Adresse des SMTP-Servers

- **Benutzername**

Der Benutzername des Users der sich anmelden will.

- **Passwort**

Das dazugehörige Passwort.

- **Email (Absender)**

Ihre Emailadresse (Die Adresse ihres Email-Accounts)

- **Absender-Name**

Der Name der als Absender angezeigt werden soll.

## TurnFix Online-Account

Hier können sie die Daten des TurnFix Online-Accounts (TOA) angeben. Über den TOA können sie z.B. für das Internet aufbereitete Ergebnislisten ins Netz auf <http://ergebnisse.turnfix.de/> laden.

- **Benutzername**  
Der Benutzername des Users der sich anmelden will.
- **Passwort**  
Das dazugehörige Passwort.

## Veranstaltung erstellen

Wählen sie im Login-Fenster die erste Zeile (*neue Veranstaltung erstellen...*) aus und klicken sie auf auswählen. Es erscheint das Fenster zur Wettkampfkongfiguration.

### Veranstaltung

Hier werden allgemeine Veranstaltungsdaten angegeben.

### Veranstaltung

Hier geben sie den Namen des Wettkampfs sowie das Datum und den Meldeschluss an.

### Veranstaltungsdaten

Wählen sie Einzel- oder Mannschaftswettkampf. Bei Einzelwettkämpfen wird jeder Teilnehmer individuell bewertet. Bei Mannschaftswettkämpfen können sie entscheiden die wie viel besten Wertungen für das Mannschaftsergebnis in Frage kommen. Geben sie als Adresse die der Halle bzw. des Veranstaltungsort an. Diese erscheint auf dem Wettkampfbericht. Zudem erscheint eine Kombination aus Halle und Ort auf allen ausdrucken. Geben sie als Veranstalter den des Wettkampfs an (z.B. Hessischer Turnverband, Turngau ...).

### Personen

Die Anzahl der "arbeitenden" Personen die auf dem Wettkampfbericht erscheinen.

### Kontaktperson

Hier werden die Kontaktdaten angegeben, die auf der Ausschreibung und auf dem Wettkampfbericht erscheinen.

### Ausschreibung

Hier können alle nötigen Angaben gemacht werden um eine Ausschreibung zu generieren.

### Rundenwettkampf

Rundenwettkämpfe sind nur bei Mannschaftswettkämpfen möglich. Um einen Rundenwettkampf einzurichten, makieren sie den Haken bei Rundenwettkampf, geben sie die Nummer der Runde ein und wählen sie den Hauptwettkampf (1. Runde) aus. Ist der aktuelle Wettkampf der Hauptwettkampf wählen sie




Veranstaltungsdaten

*Dies ist der Hauptwettkampf.*

## Wettkämpfe verwalten

**Achtung: Sie müssen bevor sie Wettkampfbögen drucken können die Felder in der Disziplindatenbank festlegen. Mehr dazu unten im dazugehörigen Abschnitt!**

Im ersten Tab des Hauptfensters (Wettkämpfe) können sie Wettkämpfe anlegen, editieren und entfernen. Klicken sie dazu auf einen der 3 Buttons über der Tabelle. Zum editieren und entfernen muss ein Eintrag in der Tabelle selektiert sein.

-  Wettkampf hinzufügen
-  Wettkampf editieren
-  Wettkampf entfernen



Wettkampfverwaltung

### Allgemein

Hier nehmen sie die allgemeinen Einstellungen für den Wettkampf vor.

### Wettkampfdaten

- **Wettkampfnummer**  
Die Wettkampfnummer. Jede Nummer sollte nur einmal vergeben werden. Die kleinstmögliche Nummer ist 1 die größtmögliche 99999.
- **Bezeichnung**  
Die Wettkampfbezeichnung ohne den Jahrgang.
- **Jahrgang**  
Das Feld *von Jahrgang* muss immer angepasst werden. Danach können sie wählen, ob sie entweder einen *bis Jahrgang* angeben oder eine 3 Optionen *und älter*, *und jünger* oder *Jahrgangsoffen*.
- **Wettkampfbereich**  
Hier wählen sie welches Geschlecht die Starter in diesem Wettkampf haben können.

### andere Optionen

- **Qualifikanten**  
Die Zahl der Starter die sich für einen folgenden Wettkampf qualifizieren. Sie werden auf der Ergebnisliste mit *q* gekennzeichnet.
- **AK anstelle Jahrgang anzeigen**  
Auf sämtlichen Listen wird nicht angezeigt *Jahrgang ... bis ...* sondern *AK ... - ...*
- **kleinste wertung steichen**  
Diese Box veranlasst, dass die kleinste Wertung (falls alle Geräte geturnt wurden) gestrichen wird. Es wird immer nur 1 kleinste Wertung gestrichen.
- **Wahlwettkampf**  
Wenn diese Box makiert ist können sie für jeden Teilnehmer festlegen welche der angebotenen Disziplinen er absolviert.

### Zeitplan

Die Angaben dienen zum Erstellen des Zeitplans.

## Disziplinen

Hier müssen die möglichen Disziplinen dem Wettkampf zugeordnet werden. Dazu wählt man aus der Liste eine Disziplin und bestätigt den Button mit dem Plus. Zum Entfernen den Eintrag aus der Liste wählen der entfernt werden soll und auf das Minus klicken.

## Teilnehmer verwalten

Im zweiten Tab des Hauptfensters (Teilnehmer) können sie Teilnehmer anlegen, editieren und entfernen. Klicken sie dazu auf einen der 3 Buttons über der Tabelle. Zum editieren und entfernen muss ein Eintrag in der Tabelle selektiert sein.



Teilnehmer hinzufügen



Teilnehmer editieren



Teilnehmer entfernen



Meldeleistungen für Disziplinen mit Bahneinteilung erfassen

Teilnehmerverwaltung

## Teilnehmerdaten

Alle Informationen über den Teilnehmer werden hier eingetragen. Bei der Eingabe wird automatisch überprüft, ob der Teilnehmer altersmäßig in den angegebenen Wettkampf passt. Ist dies nicht der Fall erscheint unten im Fenster "Jahrgangskontrolle fehlgeschlagen!"

Ist ein Teilnehmer als *außer Konkurrenz* markiert, erscheint er auf der Ergebnisliste ganz unten ohne einen Platz und mit der Bemerkung AK.

Ist ein Teilnehmer als *nimmt nicht teil/fehlt* markiert erscheint er weder auf den Wettkampfbögen noch auf der Ergebnisliste.

## Disziplinen

Diese Option ist nur bei einem Mehrkampf aktiviert.

Hier wird selektiert welche der angebotenen Disziplinen der Teilnehmer absolviert.

## Riegen einteilen

Hier können sie die Riegen einteilen. Dazu einfach im dafür vorgesehenen Feld die gewünschte Riegennummer eintragen und mit Enter oder Pfeil-Unten-Taste bestätigen. Mit den Pfeiltasten können sie auch durch die Teilnehmer navigieren.

Links erhalten sie ein Übersicht wieviele Starter sich zur Zeit in welcher Riege befinden.

## Ergebnisse erfassen

Im Tab *Punkte eingeben* können alle Wertungen erfasst werden.

## Eingabe mit Riegenbogen

Wählen sie bei den Eingabeoptionen die gewünschte Riege und Disziplin aus. In der Riegenübersicht erscheinen alle Wertungen dieser Riege.

Details zum markierten Teilnehmer entnehmen sie dem Kasten *Wertung*. Zum erfassen der Punkte werden die Leistungen links in den Kasten unter Wertung eingetragen. Um zwischen Versuchen zu navigieren benutzen sie die Tab-Taste. Um die eingegebenen Werte zu speichern drücken sie entweder die Enter- oder die Pfeil-Unten-Taste. Die erfassten Leistungen werden sofort in der Riegenübersicht angezeigt.

## Eingabe mit Wettkampfkarte

Wählen sie bei den Eingabeoptionen die Startnummer des Teilnehmers aus. Im Kasten *Teilnehmerdaten* erhalten sie detaillierte Informationen über den Teilnehmer.

Im Kasten *Leistungen* werden diese erfasst. Tragen sie dazu den jeweiligen Wert in den Kasten ein und speichern sie diesen durch betätigen der Enter- oder Pfeil-Unten-Taste.

## Ergebnislisten anzeigen

Zum anzeigen der Ergebnisliste wählen sie oben den gewünschten Wettkampf aus. Die Ergebnisliste wird in der Tabelle darunter angezeigt.

## Exportieren & Drucken

Sie können sämtliche Ausdrücke entweder direkt an den Drucker senden oder als PDF-Datei abspeichern.

- **korrigierter Ausruck**  
Im Hintergrund wird automatisch der Schriftzug **KORRIGIERT** gedruckt.
- **Titelseite drucken**  
Vor die erste Seite wird automatisch eine Titelseite erzeugt. Es wird die Seite gedruckt, die momentan im Layout-Editor geladen ist. (siehe Tab: *aktuelles Layout*)

### Vorbereitung

- **einzelne Riegenliste**  
Einzelne Riegneliste.
- **alle Riegenlisten**  
Alle Riegenlisten der Veranstaltung.
- **Meldeliste**  
Alle gemeldeten Teilnehmer sortiert nach Wettkampf.
- **Vereinsmeldeliste**  
Alle gemeldeten Teilnehmer eines Vereins sortiert nach Wettkampf.
- **einzelner Wettkampfbogen**  
Einzelner Wertungsbogen für die riegenweise Auswertung. Hier werden die Punkte von den Kampfrichtern eingetragen.
- **alle Wettkampfbögen einer Riege**  
Alle Wertungsbögen einer Riege für die riegenweise Auswertung.
- **Wettkampfkarte(n)**  
Wettkampfkarten für Teilnehmerausrwertung.
- **Ausschreibung**  
Die Ausschreibung mit den Daten aus den Wettkampfeinstellungen.

### Durchführung

- **Startpass-Kontrollliste**  
Eine Liste pro Verein mit den Teilnehmern sortiert nach Wettkampf und falls angegeben den Startpassnummern um diese zu kontrollieren und später zu erfassen.
- **Wettkampfbbericht**

- Ein Bericht der Veranstaltung.
- **Vereinsliste mit Starterzahlen**  
Liste aller startenden Vereine mit der Anzahl der gemeldeten Teilnehmer.
- **Meldematrix**  
Liste mit detaillierter Aufführung wieviele Teilnehmer aus welchem Verein in welchem Wettkampf starten.
- **Urkunde(n)**  
Urkundendruck. Es wird das momentan im Layout-Editor geladene Layout verwendet.
- **Zeitplan**  
Der Zeitplan der Veranstaltung generiert aus den Angaben in den Wettkampfeinstellungen.
- **EDV Checkliste (Riegen)**  
Eine Checkliste um abzuhaken welcher Wettkampfbogen schon erfasst wurde.
- **EDV Checkliste (Teilnehmer)**  
Eine Checkliste um Abzuhaken welche Wettkampfkarte schon erfasst wurde.

## Ergebnisse

- **Wettkampfergebnisliste ohne Geräte**  
Kurze Ergebnisliste eines einzelnen Wettkampfs.
- **Wettkampfergebnisliste mit Geräten**  
Ergebnisliste eines einzelnen Wettkampfs mit allen Teilwertungen.
- **komplette Ergebnisliste ohne Geräte**  
Kurze Ergebnisliste aller Wettkämpfe.
- **komplette Ergebnisliste mit Geräten**  
Ergebnisliste aller Wettkämpfe mit allen Teilwertungen.
- **Vereinsergebnisliste ohne Geräte**  
Nur die Ergebnisse eines Vereins ohne Teilwertungen.
- **Vereinsergebnisliste mit Geräten**  
Nur die Ergebnisse eines Vereins mit Teilwertungen.
- **Rundenergebnisliste ohne Geräte**  
Die Addition der Rundengesamtwertung bei Rundenwettkämpfen ohne Rundenwertungen.
- **Rundenergebnisliste mit Geräten**  
Die Addition der Rundengesamtwertung bei Rundenwettkämpfen mit Rundenwertungen.

## Startnummern neu vergeben

Wählen sie im Menü Wettkampf -> Startnummern neu vergeben

Die Startnummern werden beginnend mit 1 an alle Teilnehmer vergeben. Die Sortierung der Teilnehmer erfolgt: 1. nach Verein, 2. nach Wettkampf, 3. nach Meldereihenfolge

## Datenbankverwaltung

In der Datenbank können sie alle Einträge (Teilnehmer, Vereine, Disziplinen) editieren, die für alle Wettkämpfe verfügbar sind.

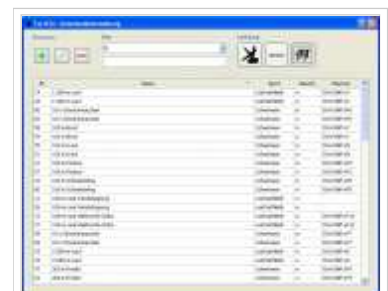
Die Datenbankverwaltung wird über Datenbank -> Turnerdatenbank, Datenbank -> Vereinsdatenbank oder Datenbank -> Disziplinen gestartet.

Im Fenster der Datenbankverwaltung können sie über die 3 großen Buttons oben rechts zwischen den Datenbanken hin und her wechseln.

In allen 3 Datenbanken gibt es die 3 Buttons:



Teilnehmer hinzufügen



Datenbankverwaltung



Teilnehmer editieren



Teilnehmer entfernen

## Teilnehmerdatenbank

Hier werden alle Daten der Teilnehmer gespeichert, die sie auch beim Hinzufügen von Teilnehmern zu einer Veranstaltung angeben. Hier können sie auch bereits vorhandene Teilnehmer editieren.

## Vereinsdatenbank

Hier werden alle Vereine gespeichert. Die Emailadresse der Kontaktperson wird verwendet um z.B. die Listen per Mail zu verschicken.

## Disziplinen

Hier können sie alle Disziplinen für TurnFix editieren. Folgende Angaben können sie machen:

- **Disziplin**  
Der Name der Disziplin.
- **Berechnungsformel**  
Die Formel die angewendet werden soll um erreichte Leistungen in Punkte umzurechnen. Für 1:1-Umrechnung 1\*x angeben. Es ist unbedingt das Rechenzeichen in Verbindung mit x anzugeben!!!
- **Eingabemaske**  
In dieser Form werden die Leistungen erfasst.
- **Bereich**  
Für welches Geschlecht soll diese Disziplin verfügbar sein.
- **Sportart**  
Die Untersportart der Disziplin.
- **Versuche**  
Die Zahl der Versuche pro Person in dieser Disziplin.
- **Icon**  
Das Icon das im Programm für diese Disziplin angezeigt wird.
- **Tastaturkürzel**  
Das Kürzel um eine Disziplin über die Tastatur auswählen zu können ohne in der Liste zu suchen.
- **Nachkommastellen**  
Die Nachkommastellen auf die das Punkteergebnis gerundet werden soll.
- **Einheit**  
Die Einheit der Leistung (z.B. m = Meter, s = Sekunde)
- **Abkürzung 1**  
Eine sehr kurze Abkürzung für Disziplinbezeichnung z.B. auf der Ergebnisliste.
- **Abkürzung 2**  
Mittellange Abkürzung für Disziplinbezeichnung z.B. auf Wettkampfbogen.
- **Bahneinteilung**  
Ist diese Funktion aktiviert, wird auf dem Wettkampfbogen vor der Eigentlichen Liste eine Bahneinteilung generiert. (z.B. für LEichtathletik-, Schwimmdisziplinen) Die Teilnehmer werden nach der Meldeleistung sortiert.

## Felder für Wettkampfbogen

Hier können die Felder eingetragen werden, die auf dem Wettkampfbogen angezeigt werden (z.B. für A-Note, B-Note oder Kari-Wertungen).

Hinzufügen mit Plus, editieren mit Doppelklick auf Eintrag und entfernen mit Minus.

Die Felder können mit Hilfe der Pfeiltasten sortiert werden.

## **Startpassnummern erfassen**

Dieses Fenster dient zur einfacheren Erfassung der Startpassnummern. Die Nummern werden vereinsweise eingegeben. Die Teilnehmer sind in der gleichen Reihenfolge wie auf der Startpasskontrollliste sortiert.

Von „[http://wiki.turnfix.de/index.php?title=TurnFix\\_verwenden](http://wiki.turnfix.de/index.php?title=TurnFix_verwenden)“

---

- Diese Seite wurde zuletzt am 30. Juli 2009 um 15:44 Uhr geändert.